

RÉALISER UN PROJET ET RÉPARER DES VÊTEMENTS AVEC LA BRODERIE NUMÉRIQUE

PING

ORGANISATEUR(S) : PING

THÈME : LES OUTILS NUMÉRIQUES, LA FORMATION SUR UN DOMAINE SPÉCIFIQUE (MÉDICO-SOCIAL, SPORT,...)



Initiation



Payant*



2 jours



Présentielle

* Formation payante : Auto-financement personnel : 380€ TTC pour les 2 jours. Tarif solidaire possible, nous contacter : formation@pingbase.net

PUBLIC / CONDITIONS D'ACCÈS

Tout public bénévole, pas de condition particulière d'accès

DESCRIPTIF DE LA FORMATION

La broderie numérique, aussi appelée broderie machine ou broderie assistée par ordinateur (BAO), est une technique de design et de fabrication numérique. Utilisée en fablab elle fait appel aux mêmes processus de fabrication d'un objet que la découpe laser ou l'impression 3D.

La broderie numérique est utilisée le plus souvent sur textile, mêlant l'art et la technologie. Très ludique, elle est aussi un support de médiation numérique auprès des personnes éloignées du numérique.

Moins connue, la réparation de vêtement via la broderie numérique est également un des potentiels de la machine.

Des techniques permettent de donner une seconde vie à vos vêtements abîmés en transformant leurs défauts en véritables atouts esthétiques, dans une logique de slow fashion.

Ce module vous permettra d'acquérir les bases techniques de l'utilisation d'une brodeuse numérique, de prendre en main les outils en lien avec cette technique et d'explorer le potentiel de réparation de vêtements par la broderie.

RÉALISER UN PROJET ET RÉPARER DES VÊTEMENTS AVEC LA BRODERIE NUMÉRIQUE

PING



DATE(S) DE LA FORMATION

10 septembre 2026

9h30-17h30

10 et 11 septembre

POUR S'INSCRIRE



07 66 50 82 97



formation@pingbase.net



<https://cloud.seatable.io/dtable/forms/e...>

LIEU DE LA FORMATION

5 allée Frida Kahlo

Locaux de l'association PiNG - Hyperlien (Halles 1 & 2)
44200 Nantes

STRUCTURE FORMATRICE



PiNG



Voir la présentation de cette structure