

CONCEVOIR ET RÉALISER DES SYSTÈMES INTERACTIFS LUDIQUES AVEC ARDUINO

PING

ORGANISATEUR(S) : PING

THÈME : LES OUTILS NUMÉRIQUES, LA FORMATION SUR UN DOMAINE SPÉCIFIQUE (MÉDICO-SOCIAL, SPORT,...)

 Initiation

 Payant*

 5 jours

 Présentielle

* Formation payante : Auto-financement personnel : 950 € TTC / les 5 jours. Tarif solidaire possible, nous contacter : formation@pingbase.net

PUBLIC / CONDITIONS D'ACCÈS

Tout public bénévole, pas de condition particulière d'accès

DESCRIPTIF DE LA FORMATION

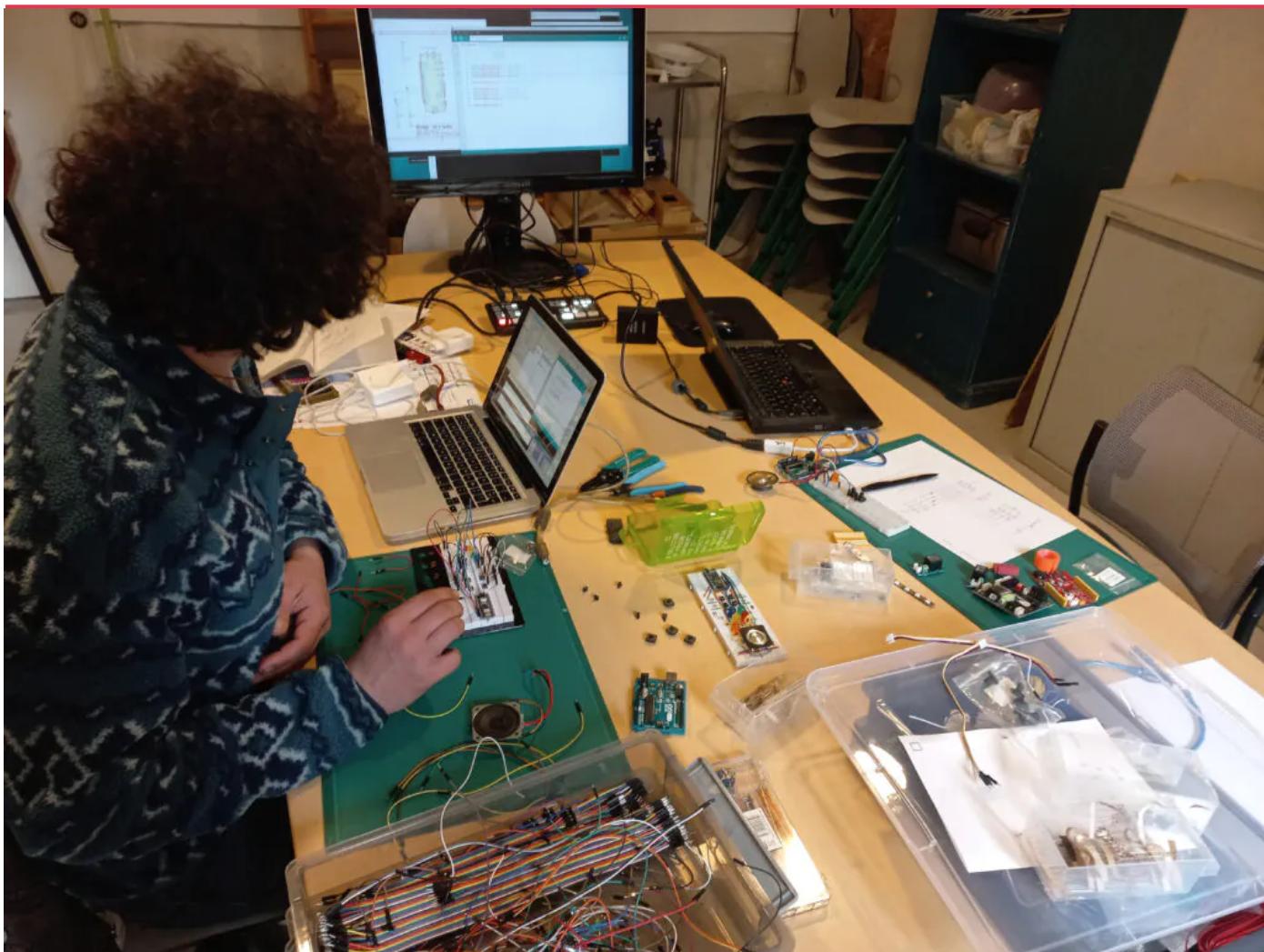
Ce module de formation vous permettra de découvrir l'électronique d'interaction, de concevoir et de réaliser des objets ludiques associant capteurs (boutons, capteurs de pression ou de lumière, etc.) et actionneurs (LEDs, buzzers, relais, moteurs, ...). Vous apprendrez à programmer une carte à microcontrôleur (Arduino et systèmes similaires) et à mettre en œuvre différents capteurs pour créer des systèmes interactifs.

Au cours de ces 5 jours de formation, vous réaliserez deux jeux électroniques complets, dont une version du jeu « Simon », basé sur la mémorisation de séquences visuelles et sonores.

À l'issue du module, vous disposerez des compétences nécessaires pour imaginer, prototyper et dépanner des dispositifs électroniques interactifs.

CONCEVOIR ET RÉALISER DES SYSTÈMES INTERACTIFS LUDIQUES AVEC ARDUINO

PING



DATE(S) DE LA FORMATION

02 mars 2026
10h00-18h30

POUR S'INSCRIRE

- 07 66 50 82 97
- formation@pingbase.net
- <https://cloud.seatable.io/dtable/forms/e...>

LIEU DE LA FORMATION

3 rue du Cosquer
Fablab des Portes Logiques, à Flux
2900 Quimper

STRUCTURE FORMATRICE

- PiNG
- [Voir la présentation de cette structure](#)