

# CONCEVOIR ET RÉALISER DES SYSTÈMES INTERACTIFS LUDIQUES AVEC ARDUINO

PING

**ORGANISATEUR(S) :** PING

**THÈME :** LES OUTILS NUMÉRIQUES, LA FORMATION SUR UN DOMAINE SPÉCIFIQUE (MÉDICO-SOCIAL, SPORT,...)



Initiation



Payant\*



5 jours



Présentielle

\* Formation payante : Auto-financement personnel : 950 € TTC / les 5 jours. Tarif solidaire possible, nous contacter : [formation@pingbase.net](mailto:formation@pingbase.net)

## PUBLIC / CONDITIONS D'ACCÈS

Tout public bénévole, pas de condition particulière d'accès

## DESCRIPTIF DE LA FORMATION

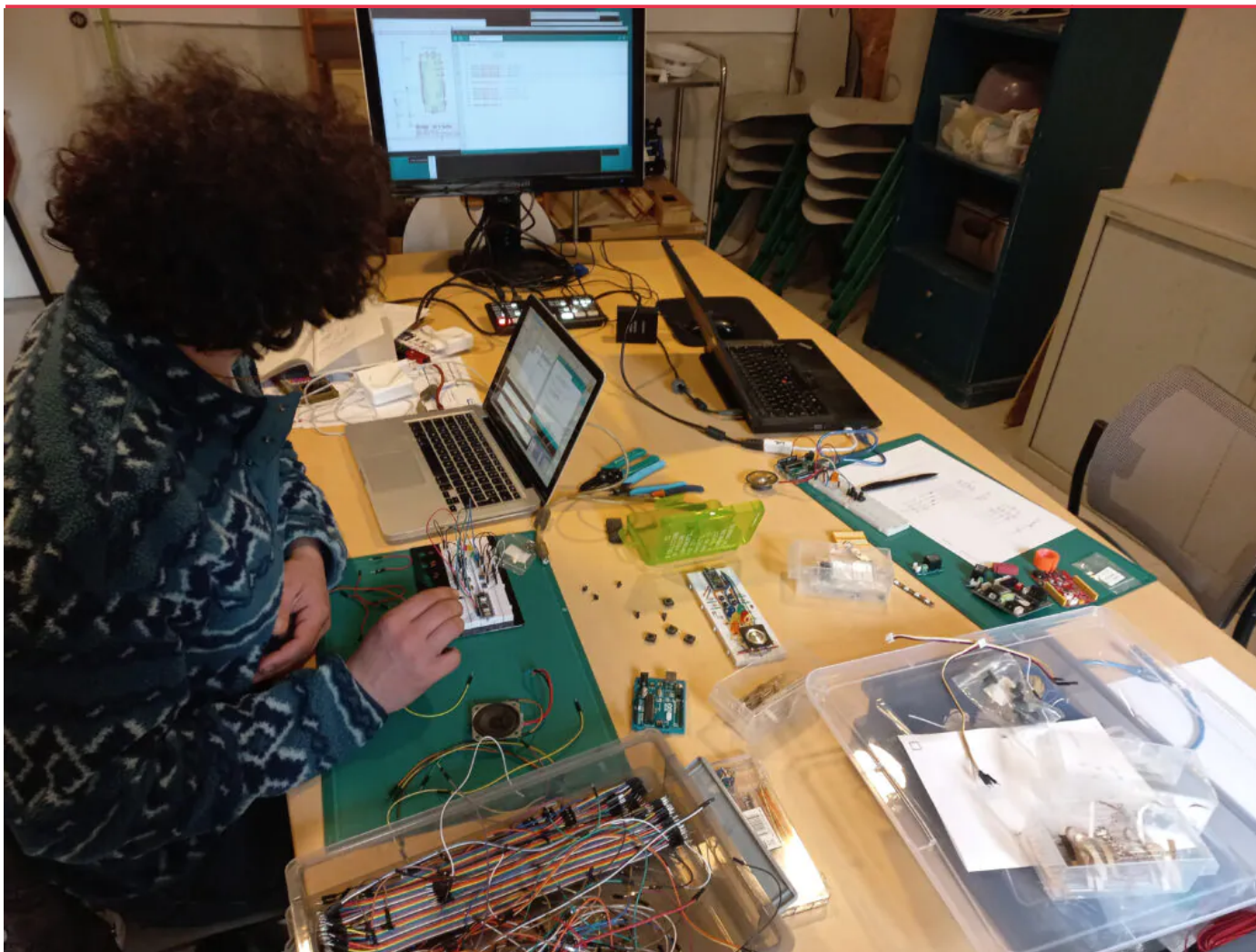
Ce module de formation vous permettra de découvrir l'électronique d'interaction, de concevoir et de réaliser des objets ludiques associant capteurs (boutons, capteurs de pression ou de lumière, etc.) et actionneurs (LEDs, buzzers, relais, moteurs, ...). Vous apprendrez à programmer une carte à microcontrôleur (Arduino et systèmes similaires) et à mettre en œuvre différents capteurs pour créer des systèmes interactifs.

Au cours de ces 5 jours de formation, vous réaliserez deux jeux électroniques complets, dont une version du jeu « Simon », basé sur la mémorisation de séquences visuelles et sonores.

À l'issue du module, vous disposerez des compétences nécessaires pour imaginer, prototyper et dépanner des dispositifs électroniques interactifs.

# CONCEVOIR ET RÉALISER DES SYSTÈMES INTERACTIFS LUDIQUES AVEC ARDUINO

PING



## DATE(S) DE LA FORMATION

**02 mars 2026**  
10h00-18h30

## LIEU DE LA FORMATION

3 rue du Cosquer  
Fablab des Portes Logiques, à Flux  
2900 Quimper

## POUR S'INSCRIRE



07 66 50 82 97



formation@pingbase.net



<https://cloud.seatable.io/dtable/forms/e...>

## STRUCTURE FORMATRICE



PiNG



Voir la présentation de cette structure